

1 Geltungsbereich

Die SEAL media GmbH bietet im Internet verschiedene Spiele, insbesondere Online-Spiele an. Die Teilnehmer der Spiele der SEAL media GmbH werden im Folgenden als „Nutzer“ bezeichnet. Sofern in diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen (im Folgenden „AGB“) von „Spielen“ die Rede ist, werden damit die Spiele der SEAL media GmbH bezeichnet. Die SEAL media GmbH erbringt Leistungen gegenüber den Nutzern dieser Spiele ausschließlich auf Grundlage dieser AGB. AGB des Nutzers werden ausdrücklich nicht Vertragsbestandteil, es sei denn, dass die SEAL media GmbH diesen ausdrücklich schriftlich zustimmt. Die nachfolgenden AGB regeln die Nutzung der Webseiten und der Online-Spiele von der SEAL media GmbH. Die Nutzung kann in erster Linie per Personalcomputer im Internet über Telefon-, ISDN-, DSL- oder einen anderen gleichwertigen Anschluss erreicht werden. Zudem ist die Nutzung über verschiedene andere internetfähige Endgeräte möglich, wobei hier der Funktionsumfang und/oder die Darstellung eingeschränkt sein kann. Gegenstand dieser AGB sind nicht etwaige Fragen, die sich im Zusammenhang mit der Überlassung der Anschlüsse sowie der Verbindung der Webseiten und der Online-Spiele und der Software Dritter (Browser, Zugangssoftware) stellen können, da diese Leistungen nicht von der SEAL media GmbH erbracht werden.

1.1 Nutzer

Die SEAL media GmbH bietet ihre Spiele ausschließlich Verbrauchern im Sinne des § 13 Bürgerlichen Gesetzbuch (BGB) an. Die Nutzung der Spiele der SEAL media GmbH zu Erwerbszwecken oder sonstigen gewerblichen Zwecken ist ausgeschlossen. Nutzungsberechtigt sind alle Personen, die zum Zeitpunkt der Nutzungsanmeldung das 18. Lebensjahr vollendet haben. Minderjährige müssen vor ihrer Nutzungsanmeldung das Einverständnis des gesetzlichen Vertreters einholen. Mit der Anmeldung zur Nutzung der Spiele versichert der Nutzer ausdrücklich seine Volljährigkeit und Geschäftsfähigkeit bzw. bei Minderjährigen das Vorliegen der Zustimmung des gesetzlichen Vertreters.

1.2 Vertragsgegenstand, Nutzung der Spiele, Änderung der Spiele

Die SEAL media GmbH ermöglicht den Nutzern im Rahmen der vorhandenen technischen und betrieblichen Möglichkeiten die Teilnahme an den von ihr im Internet angebotenen Spielen. Die Teilnahme an den Spielen dient allein der Unterhaltung. Die Nutzung wird ermöglicht, indem die SEAL media GmbH die zur Teilnahme notwendige Applikation auf der jeweiligen URLs der Spiele online zur Verfügung stellt. Die Teilnahme steht nur solchen Personen offen, die zuvor über den Weg einer Registrierung ein Kundenkonto (nachfolgend „Account“) erstellt haben. Der Interessent kann sich für jedes der angebotenen Spiele durch Ausfüllen eines Formulars und Eingabe verschiedener Informationen anmelden. Die Nutzung der Spiele wird ab dem Zeitpunkt, in dem die SEAL media GmbH für den Nutzer für das jeweilige Spiel einen Account angelegt hat, ermöglicht. Nach Erstellung des Accounts kann der Nutzer an dem jeweiligen Spiel teilnehmen, indem er die entsprechende URL aufruft und sich dann einloggt. Die jeweils aktuellen technischen und sonstigen Spielvoraussetzungen sind den Webseiten der Spiele zu entnehmen. Die Spiele werden laufend aktualisiert, angepasst, erweitert und verändert. Der Nutzer erhält dementsprechend nur ein Nutzungsrecht an dem jeweiligen Spiel in der jeweils aktuellen Fassung. Die Nutzung der Spiele in ihrer Grundversion ist kostenlos. Bestimmte Features stehen jedoch nur zahlenden Nutzern zur Verfügung (siehe hierzu Punkt 7). Einen Anspruch des Nutzers auf Aufrechterhaltung der Spiele in der bei Vertragsschluss bestehenden Version besteht nicht. Die SEAL media GmbH behält sich vor, den Betrieb eines Spiels

AGB

SEAL media GmbH

Stand: 24.01.2008

jederzeit ohne Angabe von Gründen einzustellen. Nach seiner Wahl kann der Nutzer verlangen, dass ihm etwaige im voraus bereits geleistete Entgelte (bspw. für Premium Features) für andere von der SEAL media GmbH betriebene Spiele nach seiner Wahl gutgeschrieben werden oder verlangen, dass die SEAL media GmbH im voraus bezahlte Entgelte zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

2 Vertragsangebot und Vertragsschluss

Mit Ausfüllen des Registrierungsformulars gibt der Nutzer ein verbindliches Angebot zum Abschluss eines Spielnutzungsvertrages (auch „Nutzerantrag“) ab. Dazu sind alle Datenfelder des Registrierungsformulars vollständig und richtig auszufüllen. Der Vertrag zwischen der SEAL media GmbH und dem Nutzer über Leistungen und Lieferungen kommt mit Annahme des Nutzerantrags durch die SEAL media GmbH zustande. Die Annahme kann ausdrücklich oder durch die erste Erfüllungshandlung der SEAL media GmbH erfolgen. Der Zugang des Nutzerantrags wird durch SEAL media GmbH unverzüglich auf elektronischem Weg an die vom Nutzer angegebene E-Mail Adresse bestätigt. Die Zugangsbestätigung stellt keine verbindliche Annahme des Nutzerantrags dar. Die Zugangsbestätigung kann aber mit der Annahmeerklärung verbunden werden.

3 Widerrufsrecht

Der Nutzer kann seine Erklärung zum Abschluss des Spielnutzungsvertrages und zur Bestellung von Premium-Features innerhalb einer Frist von zwei Wochen ohne Angabe von Gründen in Textform (z.B. Brief, Fax, E-Mail) widerrufen. Die Frist beginnt frühestens mit Erhalt dieser Belehrung. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Das Widerrufsrecht erlischt auch, soweit es sich um von der SEAL media GmbH angebotene Dienstleistungen handelt, wenn die SEAL media GmbH mit der Ausführung der Dienstleistung mit ausdrücklicher Zustimmung des Nutzers vor Ende der Widerrufsfrist begonnen hat oder der Nutzer diese selbst veranlasst hat. Davon ist auszugehen, wenn der Nutzer das Spiel bzw. die Premium-Features in Anspruch genommen hat. Der Widerruf ist zu richten an:

SEAL media GmbH

Holzoppelweg 21

24118 Kiel

Telefon +49 (0) 431 – 800892-0

Telefax +49 (0) 431 – 800892-15

info@sealmedia.de

Bei einem Widerruf per e-mail ist in der Betreffzeile der Name des Spiels und ggf. der Premium-Features anzugeben. Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren und gegebenenfalls Nutzungen herauszugeben. Dies bedeutet, dass bereits bezahlte Entgelte ggf. nicht vollständig zurückgezahlt werden, wenn der Nutzer vor Erklärung des Widerrufs Nutzungen gezogen hat.

4 Erreichbarkeit

Die SEAL media GmbH gewährleistet eine Erreichbarkeit der Spiele von 90 % (neunzig Prozent) im Jahresmittel. Hiervon ausgenommen sind Zeiten, in denen die Server der Spiele auf Grund von technischen oder sonstigen Problemen, die nicht im Einflussbereich von SEAL media GmbH liegen

(höhere Gewalt, Verschulden Dritter usw.), über das Internet nicht zu erreichen sind, sowie Zeiten, in denen routinemäßige Wartungsarbeiten durchgeführt werden. Die SEAL media GmbH kann den Zugang zu den Leistungen beschränken, sofern die Sicherheit des Netzbetriebes, die Aufrechterhaltung der Netzintegrität, insbesondere die Vermeidung schwerwiegender Störungen des Netzes, der Software oder gespeicherter Daten dies erfordern.

5 Zugang und Kenntnisnahme der AGB, Änderungen und weitere Benachrichtigungen, Kontaktaufnahme durch den Nutzer

Mit der Absendung des Nutzerantrags und die Nutzung der Spiele erkennt der Nutzer die AGB an. Diese gelten für jedwede Teilnahme an den Spielen. Die AGB können vor Absendung des Nutzerantrages vom Nutzer ausgedruckt oder auf einem dauerhaften Datenträger gespeichert werden. Die SEAL media GmbH behält sich das Recht vor, diese AGB mit Wirkung für die Zukunft jederzeit zu ändern oder zu ergänzen, sofern dies notwendig erscheint und der Nutzer hierdurch nicht wider Treu und Glauben benachteiligt wird. Änderungen der AGB werden in geeigneter Weise durch Benachrichtigung in Textform bekannt gegeben. In der Regel erfolgt die Bekanntmachungen durch Veröffentlichung auf den Webseiten der von der SEAL media GmbH betriebene Spielen oder per E-Mail. Änderungen der AGB werden dem Nutzer in jedem Fall beim nächsten Einloggen nach der Änderung durch eine hervorgehobene Ankündigung bekannt gegeben. Der Nutzer kann nach Bekanntgabe und Kenntnisnahmemöglichkeit innerhalb von 14 (vierzehn) Tagen den Änderungen der AGB widersprechen. Widerspricht der Nutzer den geänderten Bedingungen nicht innerhalb der Frist von 14 Tagen nach Bekanntgabe und Kenntnisnahmemöglichkeit schriftlich gegenüber der SEAL media GmbH oder nutzt er die Spiele weiterhin, so werden die geänderten oder ergänzenden Bedingungen ihm gegenüber wirksam. Widerspricht der Nutzer fristgemäß, so sind beide Parteien berechtigt, den Vertrag mit einer Kündigungsfrist von einem Monat zu kündigen sofern nicht bereits nach Ziff. 8.1 ein jederzeitiges Kündigungsrecht besteht. Bis zur Vertragsbeendigung gelten die ursprünglichen AGB fort. Etwaige im voraus über den Beendigungszeitraum geleistete Leistungsentgelte werden dem Nutzer anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen. Die SEAL media GmbH wird in der Unterrichtung über die Änderungen auf die Möglichkeit des Widerspruchs und der Kündigung, die Frist und die Rechtsfolgen, insbesondere hinsichtlich eines unterbliebenen Widerspruchs, besonders hinweisen. Die SEAL media GmbH wird, soweit nichts anderes durch diese AGB oder anderweitige Vereinbarung mit dem Nutzer bestimmt wird, in der Regel mit dem Nutzer per E-Mail kommunizieren. Der Nutzer stellt sicher, dass ihn Mails, die von der SEAL media GmbH an die von ihm bei der Registrierung angegebene oder später der SEAL media GmbH mitgeteilte E-Mail-Adresse versandt werden, erreichen. Er wird dafür u.a. durch entsprechende Einstellungen des Spam-Filters sorgen und diese Adresse regelmäßig überprüfen. Im Übrigen bleibt der SEAL media GmbH für den übrigen Schriftverkehr vorbehalten, welche Form der Korrespondenz sie wählt. Der Nutzer wird bei jeder Kontaktaufnahme mit der SEAL media GmbH angeben, auf welches der Spiele und auf welchen Spielaccount sich sein Anliegen bezieht.

6 Spielanleitungen, Spielregeln

Die Spielanleitungen und Spielregeln der jeweiligen Spiele werden ausschließlich auf der jeweiligen Webseite des Spiels veröffentlicht. Dem Nutzer ist bewusst, dass er in einer Spielwelt mit zahlreichen anderen Spielern zusammen spielt. Um ein gedeihliches Zusammenspiel zu ermöglichen, ist die Einhaltung von Regeln notwendig. Mit der Teilnahme erkennt der Nutzer die Spielregeln als verbindlich an. Der Nutzer wird auch im übrigen alles unterlassen, was den Spielbetrieb und des

gedeihliche Zusammenspiel stört.

Verstöße gegen die jeweils geltenden Regeln können durch SEAL media GmbH mit einer zeitlich begrenzten Sperrung des Nutzers geahndet werden

Einheitlich gilt bei allen Spielen – auch ohne das dieses explizit in den Regeln vermerkt ist – So genannte Multi-Accounts sind verboten. Jeder Nutzer darf lediglich einen Account pro Spiel betreiben. Nutzen mehrere Nutzer einen Internetzugang ist dies SEAL media GmbH in schriftlicher Form mit zu teilen. Der Nutzer muss glaubhaft belegen, dass es sich in diesen Fällen nicht um einen so genannten Multi-Account handelt.

Des Weiteren sind externe Programme (im Folgenden Scripte genannt), die der User zur Manipulation der Funktionen, Abläufe und Handlungen im Spiel nutz verboten.

Bei Verstößen gegen diese genannten Regeln, kann die SEAL media GmbH den Nutzer zeitlich befristet oder unbefristet sperren.

7 Tarifstufen, Zahlungsbedingungen, Verzug

7.1 Basis-Version

Die SEAL media GmbH stellt den Nutzern die Spiele grundsätzlich ab Erstellung eines Account zur Verfügung (siehe oben 1.2). In diesem Fall steht dem Nutzer zunächst nur eine Basis-Version zur Verfügung. Die Erstellung des Accounts und die Nutzung der Basis-Version sind kostenlos. Die Basis-Version kann zeitlich limitiert werden und ist voll spielbar. In der Basis-Version stehen dem Nutzer aber nicht alle Features zur Verfügung. Weist der Account des Nutzers einen negativen Wert bei den virtuellen Gütern auf, oder ist der Account des Nutzers inaktiv, hat die SEAL media GmbH das Recht den entsprechenden Account zu reseten, das heißt ihn auf den Anfangswert zu setzen, den ein Nutzer bei einer Neuanmeldung erhalten würde.

7.2 Premium-Version

In der Premium-Version hat der Nutzer eine so genannte Accountgarantie bis zum Ablauf / Kündigung der Premium-Version. Innerhalb der Laufzeit der Premium-Version wird der Account von Seiten der SEAL media GmbH nicht resetet. Der Nutzer hat die Möglichkeit, gegen Zahlung eines Entgelts die Premium-Version zu erwerben, welche dem User verschiedene zusätzliche Features bietet, welche in der Basis-Version nicht angeboten werden (im Folgenden: Premium-Features). Bei den einzelnen Spielen können unterschiedliche Premium-Features angeboten werden. Welche Premium-Features zu welchem Tarif angeboten werden, welche Funktionen diese haben und welche Voraussetzungen sie erfordern, ist der Webseite des jeweiligen Spiels zu entnehmen. Dabei kann es sich je nach dem konkreten Premium-Feature und Tarif um Einmalzahlungen handeln oder um Zahlungen, die für einen bestimmten Zeitabschnitt (zum Beispiel Tage, Woche, Monat, Vierteljahr, Halbjahr, Jahr) zu leisten sind. Die Spiele werden ständig weiterentwickelt. Die SEAL media GmbH behält sich daher vor, jederzeit neue Premium-Features anzubieten. Im Zuge der Anpassung und Weiterentwicklung der Spiele behält sich die SEAL media GmbH ebenfalls vor, einzelne Premium-Features nicht mehr anzubieten und/oder auch in der kostenlosen Basis-Version (vgl. oben 7.1) anzubieten. Sofern der Nutzer bereits für einen in der Zukunft liegenden Zeitraum Zahlungen für Premium-Features geleistet hat und diese nicht nutzen kann, weil diese nicht mehr angeboten werden, wird die SEAL media GmbH statt dessen nach Wahl des Nutzers ersatzweise andere Premium-Features anbieten und/oder den entrichteten Betrag an den Nutzer - zeitanteilig - zurückerstatten. Dem Nutzer steht es frei, den Nutzungsvertrag mit sofortiger Wirkung schriftlich zu kündigen. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen. Sofern für einzelne Spiele ein Zugang

über downloadbare Software für Mobiltelefone möglich ist, gelten für die anfallenden Kosten die Regeln über Premium-Features.

7.3 Pay-Features

Der Nutzer hat die Möglichkeit, gegen Zahlung eines Entgelts Features zu erhalten, die in der Basis-Version und/oder der Premium-Version nicht zur Verfügung stehen (im Folgenden: Pay-Features). Bei den einzelnen Spielen können unterschiedliche Pay-Features angeboten werden. Welche Pay-Features zu welchem Tarif angeboten werden, welche Funktionen diese haben und welche Voraussetzungen sie erfordern, ist der Webseite des jeweiligen Spiels zu entnehmen. Dabei kann es sich je nach dem konkreten Pay-Feature und Tarif um Einmalzahlungen handeln oder um Zahlungen, die für einen bestimmten Zeitabschnitt (zum Beispiel Tage, Woche, Monat, Vierteljahr, Halbjahr, Jahr) zu leisten sind. Die Spiele werden ständig weiterentwickelt. Die SEAL media GmbH behält sich daher vor, jederzeit neue Pay-Features anzubieten. Im Zuge der Anpassung und Weiterentwicklung der Spiele behält sich die SEAL media GmbH ebenfalls vor, einzelne Pay-Features nicht mehr anzubieten. Sollte der Nutzer innerhalb der Basis-Version resetet werden, bleiben ihm die Features, die er noch nicht nutzen konnte erhalten. Im Falle von virtuellen Gütern die im Spiel verbraucht werden können und welche als Pay-Features durch den Nutzer erworben wurden, bleiben nur die Güter erhalten, die der Nutzer noch nicht verbraucht hat. Sofern der Nutzer bereits für einen in der Zukunft liegenden Zeitraum Zahlungen für Pay-Features geleistet hat und diese nicht nutzen kann, weil diese nicht mehr angeboten werden, wird die SEAL media GmbH statt dessen nach Wahl des Nutzers ersatzweise andere Pay-Features anbieten und/oder den entrichteten Betrag an den Nutzer - zeitanteilig - zurückerstatten. Dem Nutzer steht es frei, den Nutzungsvertrag mit sofortiger Wirkung schriftlich zu kündigen. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

7.4 Abo / Automatische Verlängerung

Sofern Zahlungen für Premium-Features für einen bestimmten Zeitabschnitt zu leisten sind, schließt der Nutzer ein Abonnement ab, das sich automatisch verlängert, sofern es der Nutzer nicht mit der in Ziff. 8.2 festgelegten Frist vor Ablauf des jeweiligen Zeitabschnittes kündigt. Die Laufzeiten des Abonnements sind den für das jeweilige Spiel anwendbaren Regeln zu entnehmen.

7.5 Zahlungsbedingungen, Fälligkeit

Die SEAL media GmbH ist berechtigt, für die Nutzung der Premium-Features (siehe oben 7.2) Leistungsentgelte im Voraus zu verlangen. Die Leistungsentgelte werden mit Vertragsabschluss fällig und werden dem vom Nutzer angegeben Bankkonto bzw. Kreditkarte abgebucht, sofern der Nutzer nicht eine andere Zahlungsweise (beispielsweise Premium-SMS) wählt.

7.6 Anpassungen der Entgelte

Die SEAL media GmbH ist jederzeit berechtigt, die Preise dauerhaft oder für eine begrenzte Zeit zu senken sowie dauerhaft oder für eine begrenzte Zeit neue Produkte, Leistungen oder Abrechnungsmodalitäten anzubieten. Die SEAL media GmbH ist darüber hinaus berechtigt, die Preise jederzeit mit einer Frist von sechs Wochen nach schriftlicher Vorankündigung oder durch Benachrichtigung per E-Mail an die vom Nutzer angegebene E-Mailadresse zu ändern. Der geänderte Preis gilt, wenn der Nutzer nicht innerhalb von sechs Wochen nach der Benachrichtigung dem geänderten Preis widerspricht. Das Vertragsverhältnis wird dann zu den geänderten Konditionen/Preisen fortgesetzt. Die SEAL media GmbH wird in der Benachrichtigung über die Änderungen auf die Möglichkeit des Widerspruchs und der Kündigung, die Frist und die Rechtsfolgen,

insbesondere hinsichtlich eines unterbliebenen Widerspruchs, besonders hinweisen. Widerspricht der Nutzer rechtzeitig, haben beide Parteien das Recht, den Vertrag mit einer Frist von einem Monat zu kündigen, sofern nicht bereits nach Ziff. 8.1 ein jederzeitiges Kündigungsrecht besteht. Bis zur Beendigung des Vertragsverhältnisses gelten die ursprünglichen Tarife fort. Etwaige über den Beendigungszeitraum vom Nutzer an die SEAL media GmbH geleistete Leistungsentgelte (Zahlungen) werden dem Nutzer anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

7.7 Verzug

Im Verzugsfall ist die SEAL media GmbH berechtigt, Zinsen in Höhe von 5% über dem jeweiligen Basiszinssatz zu verlangen. Die SEAL media GmbH ist im Verzugsfall weiter berechtigt, die Leistungen einzustellen, bzw. die Accounts des Nutzer sofort zu sperren. Für den Zeitraum der Sperrung fällt für etwa geschlossene Abonnements ein Leistungsentgelt nicht an. Die SEAL media GmbH ist jedoch berechtigt, ein Bearbeitungsentgelt für die Sperrung, die Sperrungsmitteilung sowie die Aufhebung der Sperrung bzw. Einrichtung eines neuen Accounts im Falle der vollständigen Zahlung zu erheben. Die Höhe des Bearbeitungsentgelts ist den Spieleseiten zu entnehmen. Dem Nutzer steht es in allen Fällen frei nachzuweisen, dass ein Schaden nicht entstanden oder wesentlich niedriger ist.

7.8 Rückbelastungen, Stornoentgelt

Sollten der SEAL media GmbH durch ein Verschulden des Nutzers oder durch vom Nutzer zu vertretende mangelnde Kontodeckung Rückbelastungen und/oder der SEAL media GmbH damit entstandene Stornogebühren durch das spätere Stornieren von Lastschriften entstehen, trägt der Nutzer die dadurch entstandenen Kosten. Die SEAL media GmbH ist berechtigt, diese Kosten zusammen mit dem ursprünglichen Entgelt von dem Konto des Nutzers durch abermaliges Abbuchen zu verlangen. Erfolgt die Zahlung der Entgelte durch Lastschrift- oder Kreditkarteneinzug und es fallen Rücklastschriften an, so berechnet die SEAL media GmbH eine Bearbeitungsentgelt in Höhe von 9,60 Euro pro Lastschrift / Kreditkarteneinzug zuzüglich der für SEAL media GmbH angefallenen Bankgebühren. Dem Nutzer steht es in allen Fällen frei nachzuweisen, dass ein Schaden nicht entstanden oder wesentlich niedriger ist.

7.9 Keine Gewinngarantie

Die SEAL media GmbH garantiert den Nutzern keine Gewinne. Insbesondere haben die Nutzer keinen Anspruch auf die Auszahlung des Preises, sofern sich ein solcher Anspruch nicht ausdrücklich aus diesen AGB ergibt. Ein Anspruch auf Auszahlung eines Gewinns kann nur bestehen, wenn ein solcher Gewinn von der SEAL media GmbH ausdrücklich ausgelobt wurde. Ein Anspruch besteht auch dann nicht, wenn die SEAL media GmbH feststellt, dass der mögliche Gewinnanspruch aufgrund von Manipulationen - technischer oder rechtlicher Art und/oder aufgrund von jeder strafrechtlich relevanter Manipulation im Allgemeinen entstanden sein könnte. Mit der Teilnahme an den Spielen der SEAL media GmbH erklärt sich der Nutzer damit einverstanden, dass die SEAL media GmbH hinsichtlich der Rechtmäßigkeit eines Gewinnanspruchs jederzeit eine umfangreiche Untersuchung verlangen kann und in der Zwischenzeit ohne gesondertes Einverständnis des Nutzers die Auszahlung des Gewinns verweigern kann. Der Gewinnanspruch wird auch dadurch verwirkt, wenn der Nutzer sich entgegen den Spielregeln verhält. In Zweifelsfragen obliegt die Beweislast beim Nutzer; der Nutzer hat darzulegen, dass er sich in Übereinstimmung mit den Regeln der Spiele verhalten hat. Dem Nutzer ist diese Auferlegung der Beweislast bekannt und er erkennt sie, auch wenn diese möglicherweise nicht der gesetzliche Fall ist, ausdrücklich an.

7.10 Keine Aufrechnung, Zurückbehaltungsrechte, Abtretungsverbot

Mit Forderungen von SEAL media GmbH kann der Nutzer nur mit unbestrittenen oder rechtskräftig festgestellten Gegenansprüchen aufrechnen. Der Nutzer kann ein Zurückbehaltungsrecht nur ausüben, wenn sein Gegenanspruch auf demselben Vertragsverhältnis beruht. Die Abtretung von Ansprüchen des Nutzers gegen SEAL media GmbH an Dritte ist ausgeschlossen.

8 Laufzeit, Kündigung

8.1 Unbestimmte Laufzeit

Die Verträge zwischen dem Nutzer und der SEAL media GmbH werden auf unbestimmte Zeit geschlossen, sofern in dem konkreten Angebot der SEAL media GmbH nichts anderes bestimmt ist. Ist für den Spielnutzungsvertrag eine befristete Laufzeit nicht vereinbart worden, steht beiden Parteien ein jederzeitiges ordentliches Kündigungsrecht mit sofortiger Wirkung zu.

8.2 Bestimmte Laufzeit

Ist für den Spielnutzungsvertrag bzw. für den Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Features (siehe hierzu auch Ziff. 7.2, 7.3 und 7.4) eine bestimmte Laufzeit vereinbart worden, so gelten nachstehende Regelungen. Der Spielnutzungsvertrag bzw. der Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung der Premium-Features verlängern sich jeweils automatisch um die gleiche Laufzeit. Dies gilt nicht, soweit der Nutzer den Spielnutzungsvertrag bzw. den Vertrag über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Features vor Ablauf der Laufzeit mit einer Frist von 14 Tagen kündigt.

8.3 Angabe von Gründen, Kündigung aus wichtigem Grund

Einer Angabe von Gründen bedarf es für die ordentliche Kündigung nicht. Das Recht der Parteien zur jederzeitigen Kündigung aus wichtigem Grund des Spielnutzungsvertrages bzw. des Vertrages über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Features bleibt von den vorstehenden Regelungen unberührt. Hat die SEAL media GmbH die außerordentliche Kündigung des Spielnutzungsvertrages bzw. des Vertrages über die Nutzung/Zurverfügungstellung von Premium-Features zu vertreten, werden dem Nutzer die von ihm im voraus über den Beendigungszeitraum hinaus geleistete Entgelte (insbesondere für Premium-Features) anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen, sofern nicht anders in diesen AGB vereinbart. Die SEAL media GmbH ist insbesondere aber nicht ausschließlich zur Kündigung aus wichtigem Grund berechtigt, wenn - der Nutzer mit der Zahlung der Entgelte mit einem Betrag in Höhe von mindestens 5 Euro in Verzug gerät und trotz zweifacher Mahnung nicht zahlt - der Nutzer schuldhaft gegen die Spielregeln verstößt und trotz Abmahnung den Verstoß nicht einstellt - der Nutzer seinen Account vier Wochen lang und trotz Abmahnung nicht genutzt hat. Im Falle einer von SEAL media GmbH berechtigt ausgesprochenen Kündigung aus wichtigem Grund ist die SEAL media GmbH berechtigt, einen Betrag in Höhe von 75% der Summe aller Entgelte, die der Nutzer bei zeitgleicher fristgerechter Kündigung während der Vertragslaufzeit (insbesondere für bereits bestellte Premium-Features) hätte entrichten müssen, zu verlangen. Das Recht des Nutzers nachzuweisen, dass kein oder ein wesentlich geringerer Schaden entstanden ist, bleibt unberührt.

8.4 Schriftform der Kündigung

Wenn im jeweiligen Spiel nicht die Möglichkeit der Kündigung vorgesehen ist, hat jedwede Kündigung schriftlich zu erfolgen, wobei die Schriftform auch durch E-Mail gewahrt wird. Die außerordentliche Kündigung hat stets schriftlich unter Angabe von Gründen zu erfolgen.

9 Pflichten und andere Obliegenheiten des Nutzers

9.1 Pflichten

Hauptleistungspflicht des Nutzers ist die Zahlung des vorgesehenen Entgelts, sofern er nicht die Basis-Version des Spiels nutzt (siehe oben Ziff. 7). Hauptleistungspflicht des Nutzers ist darüber hinaus, die Pflicht zur richtigen und vollständigen Angabe von Daten, die die SEAL media GmbH bei Vertragsschluss oder im Fortgang der vertraglichen Beziehung vom Nutzer abfragt. Der Nutzer versichert daher, dass die von ihm im Rahmen des Vertragsangebots oder des Vertragsschlusses oder im Fortgang der vertraglichen Beziehungen gemachten Angaben über seine Person und sonstige vertragsrelevante Umstände (insbesondere Bankverbindung und Kreditkartennummer) vollständig und richtig sind. Der Nutzer verpflichtet sich, die SEAL media GmbH jeweils unverzüglich über Änderungen der Daten zu unterrichten; auf entsprechende Anfrage von SEAL media GmbH hat der Nutzer die Daten zu bestätigen. Der Nutzer ist verpflichtet, sich an die Spielregeln zu halten. Bei wiederholtem Verstoß trotz Abmahnung ist SEAL media GmbH berechtigt, die vertraglichen Leistungen und Lieferungen sofort und ohne Einräumung einer Frist zu sperren und den Vertrag zu kündigen.

Der Nutzer gewährleistet, dass die von ihm ggf. bereitgestellten Inhalte nicht gegen geltendes Recht verstoßen. Insbesondere ist das Hinterlegen von diffamierendem, inhaltlich falschem, beleidigendem, obszönem, gotteslästerlichem, religiösem, politischem, ehrverletzendem, anstößigem, sexuell ausgerichtetem, sexistischem, frivolem, bedrohendem, belästigendem oder rassistischem Material nicht gestattet. SEAL media GmbH behält sich in diesen Fällen das Recht vor den Vertrag ohne vorherige Abmahnung zu kündigen.

Soweit der Nutzer mit seiner Anmeldung geschäftliche Interessen verbindet und/ oder die ihm anvertrauten Daten Dritter zu kommerziellen Zwecken verwendet und dabei gegen eine oder mehrere der oben genannten Verhaltenspflichten verstößt, verpflichtet er sich, an den Betreiber eine Vertragsstrafe in Höhe von EURO 1.500,00 für jede nachgewiesene Zuwiderhandlung zu zahlen. Weitergehende Schadensersatzansprüche bleiben unberührt.

9.2 Installation von Software

Die SEAL media GmbH haftet nicht für Schäden oder Datenverluste, die durch die Installation von Software, die nicht von der SEAL media GmbH herrührt, auf dem Rechner des Nutzers entstehen können.

9.3 Weitere Obliegenheiten des Nutzers

Die SEAL media GmbH stellt die Spiele online zur Nutzung mittels eines Web-Browsers zur Verfügung. Die lokal auf dem Rechner des Nutzers benötigte Software (insbesondere Betriebssystem und Web-Browser, ggf. auch Plug-ins wie Flash oder Java) werden von der SEAL media GmbH weder zur Verfügung gestellt noch installiert. Es obliegt dem Benutzer, den Rechner in einem Zustand zu halten, der die Nutzung der Spiele der SEAL media GmbH ermöglicht. Die SEAL media GmbH leistet dementsprechend auch keine technische Hilfestellung bei der Installation der lokal benötigten Software. Der Nutzer verpflichtet sich, die von der SEAL media GmbH zum Zwecke des Zugangs zu

deren Diensten erhaltene Zugangsdaten (Login-Daten, Passwörter etc.) streng geheim zu halten. Der Nutzer wird die SEAL media GmbH unverzüglich informieren, sobald er davon Kenntnis erlangt, dass unbefugten Dritten die Zugangsdaten bekannt sind. Sollten infolge Verschuldens des Nutzers Dritte durch Gebrauch der Zugangsdaten Leistungen von SEAL media GmbH nutzen, haftet der Nutzer gegenüber der SEAL media GmbH auf Nutzungsentgelt und Schadensersatz. Die SEAL media GmbH ist berechtigt, jeden Zugang mit den Daten des Nutzers als Zugang des Nutzers selbst zu werten. Die SEAL media GmbH weist darauf hin, dass Passwörter aus Sicherheitsgründen regelmäßig geändert werden sollten. Die SEAL media GmbH sichert ihre Systeme gegen Virenbefall. Dennoch kann ein Virenbefall nie vollständig ausgeschlossen werden. Zudem kann es vorkommen, dass unberechtigte Dritte E-Mails unter Verwendung des Namens der SEAL media GmbH ohne deren Einverständnis versenden, die entweder selbst Viren oder sog. Spyware enthalten oder zu Web-Inhalten linken, die Viren oder Spyware enthalten. Darauf hat die SEAL media GmbH keinen Einfluss. Der Nutzer wird daher alle eingehenden Mails die von der SEAL media GmbH oder angeblich in deren Namen versandt sind, auf Virenbefall prüfen. Dies gilt auch für E-Mails von anderen Nutzern der Spiele.

10 Mängelansprüche

Die SEAL media GmbH stellt dem Nutzer den Zugang zu den Spielen in ihrer jeweils vorhandenen Fassung zur Verfügung (Ziff. 1.2). Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Aufrechterhaltung oder Herbeiführung eines bestimmten Zustandes / Funktionsumfangs des Spiels. Dem Nutzer ist bewusst, dass die von der SEAL media GmbH angebotenen Spiele – wie jede Software – nie völlig fehlerfrei sein können. Als mangelhaft gelten die Spiele also nur, wenn ihre Spielbarkeit schwer und nachhaltig gestört ist. Der Nutzer hat eventuell auftretende Mängel an den Spielen oder sonstigen Leistungen oder Lieferungen der SEAL media GmbH stets aussagekräftig zu dokumentieren und insbesondere unter Protokollierung angezeigter Fehlermeldungen schriftlich zu melden. Vor Meldung eines etwaigen Fehlers wird der Nutzer die Spielanleitung und ggf. andere von der SEAL media GmbH zur Verfügung gestellten Hilfestellungen zur Problembeseitigung (insbesondere Listen mit häufig gestellten Fragen, Diskussionsforen zu Problemen) konsultieren. Der Nutzer hat die SEAL media GmbH bei einer möglichen Mangelbeseitigung nach Kräften zu unterstützen. Der Nutzer hat Mängel unverzüglich nach deren Entdeckung schriftlich gegenüber der SEAL media GmbH zu rügen. Im Falle von offensichtlichen Mängeln bei Waren – auch virtuellen Gütern - sind Mängel innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt der Ware schriftlich bei der SEAL media GmbH anzuzeigen. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung. Nach rügelosem Ablauf der Frist ist die Geltendmachung des Mängelanspruches ausgeschlossen. Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind grundsätzlich solche Fehler, die durch äußere Einflüsse, zu vertretende Bedienungsfehler des Nutzers, höhere Gewalt oder nicht von der SEAL media GmbH durchgeführte Änderungen oder sonstige Manipulationen entstehen. Garantien im Rechtssinne werden von der SEAL media GmbH nicht übernommen.

11 Haftungsbeschränkung

In keinem Fall haftet SEAL media GmbH für andere als grob fahrlässig oder vorsätzlich verursachte Schäden. Vorstehende Haftungsausschlüsse gelten jedoch nicht für die Haftung bei Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit. Sie gelten ferner nicht, soweit der Schaden auf der Verletzung einer Kardinal- oder wesentlichen Vertragspflicht oder der Verletzung einer Garantie beruht. Die Haftung von SEAL media GmbH nach dem Produkthaftungsgesetz sowie im Anwendungsbereich des §7 Abs. 2 TKV bleibt unberührt. Die Ersatzpflicht ist bei der Verletzung von Kardinal- oder wesentlichen

AGB

SEAL media GmbH

Stand: 24.01.2008

Vertragspflichten jeweils auf den vorhersehbaren Schaden beschränkt. Der vorhersehbare Schaden ist der Höhe nach auf € 200,00 pro Spiel beschränkt. Vorstehende Haftungsausschlüsse bzw. -beschränkungen gelten auch im Hinblick auf die Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Mitarbeiter, Vertreter und Erfüllungsgehilfen der SEAL media GmbH insbesondere zugunsten der Anteilseigner, Mitarbeiter, Vertreter, Organe und deren Mitgliedern betreffend ihre persönliche Haftung. Die SEAL media GmbH haftet für Beratung nur, soweit die Fragestellung den Inhalt des Angebots betroffen hat. Die SEAL media GmbH distanziert sich ausdrücklich von den Inhalten sämtlicher Seiten, auf die direkte oder indirekte Verweise (sog. „Links“) aus dem Angebot der SEAL media GmbH bestehen. Die SEAL media GmbH übernimmt für diese Inhalte und Seiten keinerlei Haftung. Für die Inhalte dieser Seiten sind die Anbieter der jeweiligen Seiten selbst verantwortlich.

12 Datenschutz

Personenbezogene Daten des Nutzer werden von der SEAL media GmbH ohne weitere ausdrückliche Einwilligung nur zu Zwecken der Vertragsabwicklung, einschließlich der Abrechnung, erhoben, verarbeitet und genutzt, sofern die SEAL media GmbH nicht gesetzlich zur Offenlegung verpflichtet ist. Die Datenerhebung, -nutzung, und -verarbeitung erfolgt elektronisch. Die SEAL media GmbH behält sich jedoch das Recht vor, auch ohne ausdrückliche Einwilligung den Nutzer im Rahmen des gesetzlich zulässigen auf weitere Spiele der SEAL media GmbH auch durch elektronische Mitteilung aufmerksam zu machen, wenn der Nutzer dem nicht widersprochen hat. Der Nutzer hat jederzeit die Möglichkeit des Widerspruchs, ohne dass hierfür andere Kosten als die für die Übermittlung des Widerspruchs anfallenden Kosten nach den Basistarifen anfallen. Für Zwecke der Werbung, der Marktforschung und der bedarfsgerechten Gestaltung der Dienste erstellt die SEAL media GmbH Nutzungsprofile unter der Verwendung von Pseudonymen. Der Nutzer hat das Recht, dieser Verarbeitung und Nutzung seiner Daten jederzeit zu widersprechen. Die SEAL media GmbH wird dem Nutzer auf Verlangen unentgeltlich und unverzüglich Auskunft über die zu seiner Person oder zu seinem Pseudonym gespeicherten Daten erteilen. Diese Auskunft erfolgt in der Regel auf elektronischem Weg. Die SEAL media GmbH darf die Abrechnungsdaten des Nutzers an andere Diensteanbieter und Dritte übermitteln, soweit dies zur Ermittlung des Entgelts und zur Abrechnung mit dem Nutzer erforderlich ist. Die SEAL media GmbH wird den Nutzer über den Namen der Dritte informieren. Die SEAL media GmbH ist berechtigt, die Abrechnungsdaten des Nutzers an den mit dem Einzug des Entgelts beauftragten Dritten zu übermitteln, soweit es zu diesem Zweck erforderlich ist. Im Übrigen wird die SEAL media GmbH weder die Daten des Nutzers, noch den Inhalt privater Nachrichten des Nutzers ohne dessen Einverständnis an Dritte weiterleiten, sofern sie nicht gesetzlich zur Offenlegung verpflichtet ist. Die SEAL media GmbH weist den Nutzer ausdrücklich darauf hin, dass der Datenschutz und die Datensicherheit für Datenübertragungen in offenen Netzen wie dem Internet nach dem derzeitigen Stand der Technik nicht gewährleistet werden kann. Der Nutzer weiß, dass der Provider das auf den Webserver gespeicherte Seitenangebot und unter Umständen auch weitere dort abgelegte Daten des Nutzers aus technischer Sicht jederzeit einsehen kann. Auch andere Teilnehmer am Internet sind unter Umständen technisch in der Lage, unbefugt in die Netzsicherheit einzugreifen und den Nachrichtenverkehr zu kontrollieren. Für die Sicherheit und Sicherung der von ihm ins Internet übermittelten und auf Webservern gespeicherten Daten trägt der Nutzer vollumfänglich selbst Sorge.

13 Schlussbestimmungen

Jegliche Änderungen, Ergänzungen oder die teilweise oder gesamte Aufhebung des Vertrags

AGB

SEAL media GmbH

Stand: 24.01.2008

bedürfen der Schriftform, auch die Abänderung oder Aufhebung des Schriftformerfordernisses. Gerichtsstand Kiel, falls der Nutzer nach Vertragsschluss seinen Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort aus der Bundesrepublik Deutschland verlegt. Dies gilt auch, wenn der Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthalt des Verbrauchers im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt sind. Für die von der SEAL media GmbH auf der Grundlage dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen abgeschlossenen Verträge und für aus ihnen folgende Ansprüche gleich welcher Art gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Bestimmungen zum einheitlichen UN-Kaufrecht über den Kauf beweglicher Sachen und unter Ausschluss des deutschen internationalen Privatrechts. Sollten Bestimmungen dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen und/oder des Vertrages unwirksam sein oder werden, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.

SEAL media GmbH

Holz-koppelweg 21

D-24118 Kiel

Tel: 0431 - 800 892 0

Fax: 0431 - 800 892 15

Geschäftsführer:

Boris Zander

Timo Lembcke

HRB 7353 KI Amtsgericht Kiel

Steuernummer: 19 295 27493